

Vier Spieler · sechs Stationen · ein Siegerpart

unser  
**Donf**

bewegt sich ...



**Rallye** 2023

soogesund



# Station Paddelboot-Rennen

## *Ausdauer*

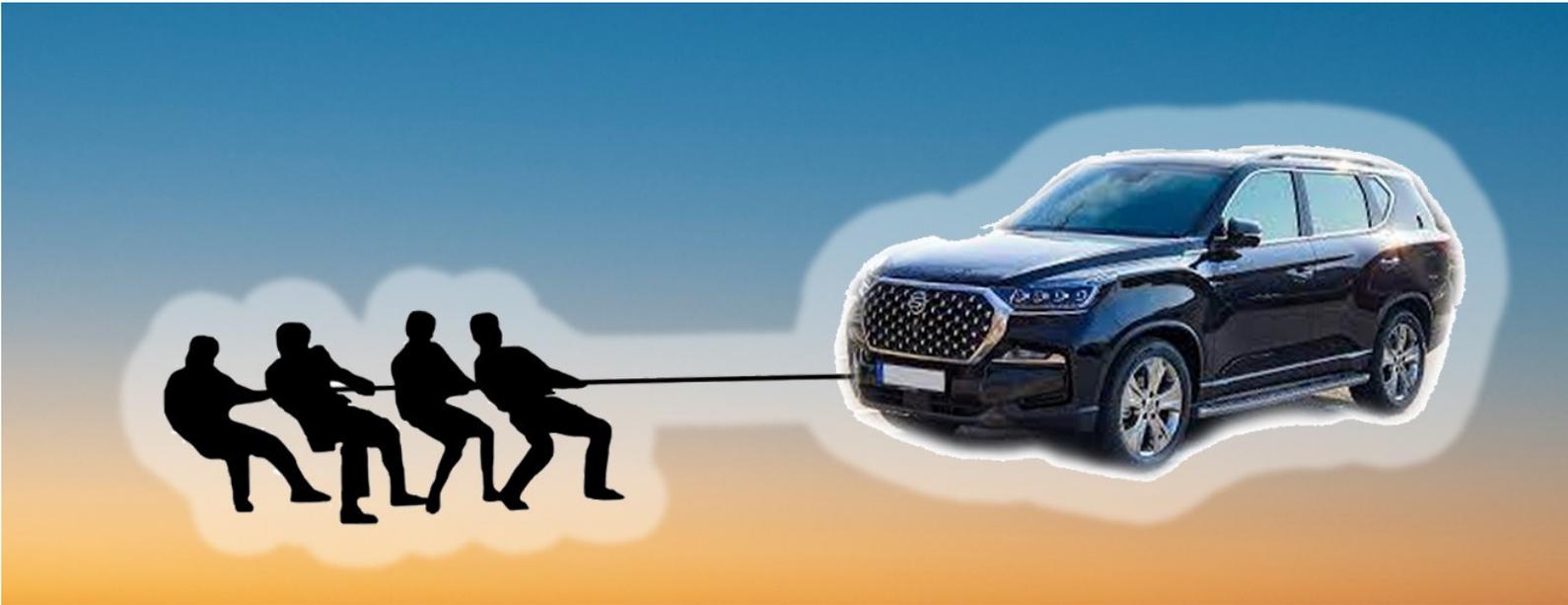


Beim Paddelbootrennen treten jeweils vier Paddelboote besetzt mit je vier Spielern gegeneinander an. Die Reihenfolge des Zieleinlaufes bestimmt die gewonnene Punktzahl.

Start und Ziel ist die Anlegestelle am Fritz/Körnchen. Die Strecke geht bis zur Geesebrigg und zurück.

# Station Auto ziehen

## *Kraft*



An der Station Auto ziehen treten jeweils vier Spieler gleichzeitig an. Ziel ist es, ein Auto mit einem Tau so schnell wie möglich über die Ziellinie zu ziehen. Gemessen wird die jeweilige Zeit.

# Station T-Wall

## Reaktionsfähigkeit



Das Spielprinzip ist so einfach wie auffordernd: Die 64 LED-Tasten leuchten nach dem Zufallsprinzip auf und müssen durch einen Druck schnellstmöglich deaktiviert werden. Ziel ist es, so viele Felder wie möglich in einer bestimmten Zeit auszuschlagen.

## Station Weinfass Rollen

*Kraft, Ausdauer und Geschicklichkeit*



An der Station Fassrollen treten alle vier Spieler eines Dorfes je als Zweier-Team an. Ziel ist es gemeinsam das Weinfass auf einer Strecke von 25 Meter hin- und zurück (50 Meter), schnellstmöglich zu bewegen. Punkte gibt es je nach der Zeit des Zieleinlaufes.

# Station Cornhole

*Wurfspiel, Geschicklichkeit*



An der Station Cornhole, treten alle vier Spieler eines Dorfes an und haben jeweils zehn Würfe. Ziel ist es so viele Cornhole Treffer wie möglich zu landen. Pro Treffer gibt es Punkte welche für jedes Team zusammen addiert werden.

# Station Splish Splash

## *Ausdauer und Geschicklichkeit*



An der Station Splish Splash, treten jeweils vier Spieler gleichzeitig gegeneinander an. Ziel ist es in einer vorgegebenen Zeit die Badeente im Wasserzylinder so hoch wie möglich zu hieven. Mit Hilfe einer Suppenkelle, wird aus einem kleinen Pool in 15 Meter Entfernung das Wasser entnommen und zum jeweiligen Wasserzylinder transportiert. Punkte gibt es gestaffelt für alle vier Spieler.